Maak een eigen logo met Xara Webstyle 3.0

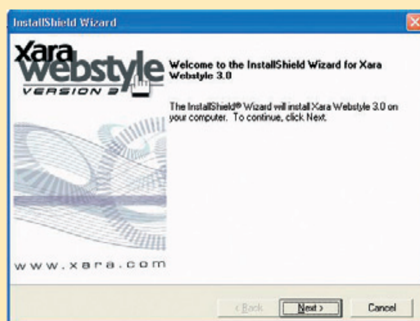
Snelkunstenaar



Voor sommigen is het een koud kunstje om fantastische webdesigns te maken, anderen hebben daar wel meer moeite mee. Xara Webstyle speelt daarop in en biedt je de mogelijkheid om – zonder dat je zelf hoeft te tekenen – allerlei afbeeldingen voor je webpagina te ontwerpen. Aan de hand van deze workshop maken we een mooi logo.

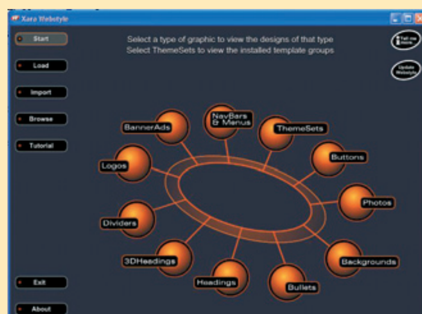
Een website staat of valt met de presentatie ervan. De inhoud van je webstek mag dan nog zo interessant, leuk, vindingrijk en grappig zijn, als je webpagina's er niet leuk uitzien doet dat veel af aan de waarde ervan. Een minder doortastende surfer zou dan al snel andere oorden durven opzoeken. Nu is natuurlijk niet iedereen even artistiek aangelegd. Met behulp van Xara kan je daar alvast een mouw aan passen. Naast logo's kan je ook menubalken, knoppen, banners of volledige sets, die gebaseerd zijn op een bepaald thema, maken. Xara biedt je telkens een galerij waar je een basisontwerp uit kan kiezen. Aan de hand van een aantal stappen kan je het basisontwerp vervolgens aanpassen aan je eigen wensen...

Stap 1
Installatie



Installeer Xara Webstyle 3.0.

Xara Webstyle vind je op de achtste Clickx cd-rom, die bij dit nummer zit. Klik op XARA, kies dan voor XARA WEBSTYLE 3 en de installatiewizard schiet in gang. Volg de stappen die je doorheen het installatieproces leiden. Daarbij hoef je niets te veranderen. Klik dus gewoon op VOLGENDE. Na de installatie verlaat je het menu van de Clickx cd-rom. Klik in je STARTMENU op Xara Webstyle 3.0 om het programma te starten.

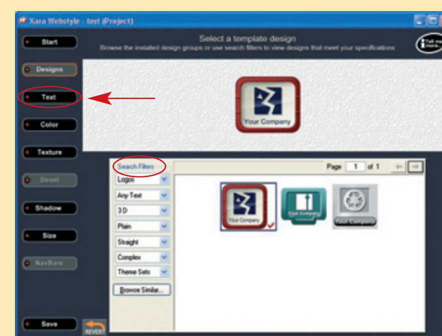


Het hoofdmenu van Xara Webstyle.

Stap 2
Starten maar

De versie op de cd is een evaluatieversie, bij het opstarten kies je dus voor RUN THIS TRIAL VERSION NOW. Je hebt dan 15 dagen de tijd om jezelf te overtuigen van de kwaliteiten van het programma. Vervolgens kom je in het hoofdmenu terecht.
Hier kan je kiezen wat je wil doen. Wij willen een logo maken, dus ga je met je muisaanwijzer op de bol staan die gemarkeerd is met LOGOS. In het midden van het scherm verschijnt alvast een voorbeeldje. Klik op de bol om je keuze te bevestigen.

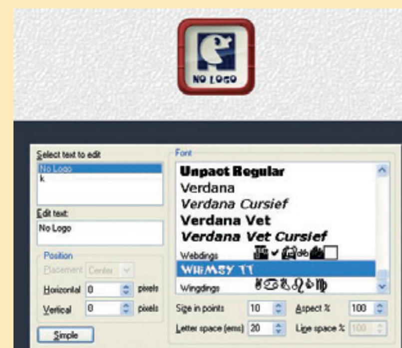
Stap 3
Een ontwerp



Kies een ontwerp aan de hand van filters.

De eerste stap is het kiezen van het basisontwerp. Onderaan in beeld verschijnen alle voorbeelden die je tot je beschikking hebt. Het gaat hier om een evaluatieversie, dus gelden er wel beperkingen qua keuzemogelijkheden. Je kan enkel de designs kiezen waar een rood vinkje naast staat. Links in beeld heb je een aantal SEARCH FILTERS waarmee je op zoek kan gaan naar een ontwerp dat je bevalt. De eerste filter staat al ingesteld op LOGOS. Als je de dropdown-lijst opent, zie je dat je ook van hieruit voor een ander soort ontwerp kan kiezen. Met behulp van de filters bepaal je of je tekst bij je logo wil of niet, of het logo een 2D- of 3D-aanzicht moet hebben, of het een vierkant of rond logo moet zijn, enz. Wanneer je tevreden bent met je keuze, duid je het logo aan zodat het bovenaan in beeld verschijnt. Links in beeld is een menubalk te zien. Die menubalk duidt de stappen aan die je moet doorlopen om je ontwerp te vormen. Wij bevinden ons nu in de tweede stap: DESIGNS. Klik dus op TEXT om naar de volgende stap te gaan.

Stap 4
Tekst aanpassen



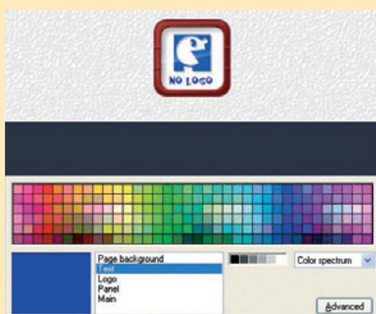
Bepaal hoe de tekst van je logo er moet uitzien.

Nu kunnen we beginnen met het aanpassen van het logo naar onze persoonlijke smaak. Klik op ADVANCED om alle opties in beeld te brengen. Onder SELECT TEXT TO EDIT kan je aanduiden welke tekst je wil aanpassen. Met POSI-

TION kan je de horizontale en verticale positie van de tekst en het logo aanpassen. Rechts kan je kiezen tussen een heleboel FONTS. De LETTER SPACE is de ruimte tussen de afzonderlijke letters, met ASPECT kan je de tekst uitrekken of samendrukken. Ben je tevreden over de het type, de grootte en de positie van je letters, klik dan links in beeld op de knop COLOR.

Stap 5
Kleurtjes kiezen

Net als bij de vorige stap heb je – afhankelijk van het gekozen logo – onderaan in beeld een aantal onderdelen die je afzonderlijk kan instellen. Zo kan je het logo geel kleuren, de achtergrond rood en de tekst groen. Wat voor effect dat zou geven, daar willen we ons niet over uitspreken. Met een druk op ADVANCED kan je desgewenst de RGB-waarden van een kleur intikken. Je kan ook het kleurenspectrum wijzigen, maar voor de meesten onder ons zullen de vele basiskleuren al ruimschoots voldoende zijn.



Allemaal kleurtjes...

Stap 6
Achtergrond en schaduw

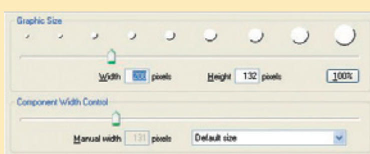


Bepaal heel precies de schaduw achter je logo.

De volgende stap in het rijtje is TEXTURE. Vind je een egaal blauwe achtergrond nogal saai, dan is het een koud kunstje om die te veranderen in een marmeren, houten of grijsgespikkelde achtergrond. Hierbij wordt gebruik gemaakt van .jpg-afbeeldingen, dus niets belet je om de scanner in de hand te nemen en je behangpapier als achtergrond te gebruiken. Ben je tevreden over de achtergrond, klik dan op SHADOW. Met Shadow kan je – uiteraard – de schaduw van je logo bepalen. Klik op de T's om de verschillende mogelijkheden te bekijken. Wil je de sterkte van de lichtbron en de hoek van de lichtinval bepalen, druk dan op ADVANCED. Daar kan je desgewenst ook aangeven dat je geen schaduw wilt. Kies dan onder TYPE voor NONE.

Stap 7
Groot, groter, grootst

De laatste stap in het ontwikkelingsproces is SIZE. Hier bepaal je de grootte van je logo. Xara werkt met vector graphics. Dat wil zeggen dat je geen kwaliteitsverlies hebt wanneer je een afbeelding vergroot. Een grote afbeelding neemt wel meer ruimte in. Doorgaans moet de standaardgrootte wel voldoen. Gebruik de schuifbalk om de grootte te bepalen of geef zelf het aantal pixels in.

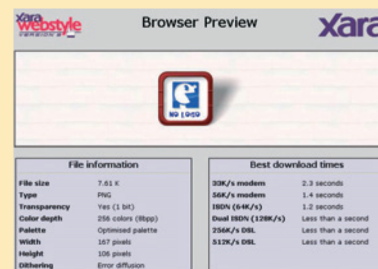


Hoe groot moet de afbeelding zijn?

Stap 8
Bewaar je werk

Tot slot klik je op SAVE. Zoals gezegd wordt Webstyle gebruikt om webpagina's op te fleuren. Voor een website zal je dus – naast een logo – ook nog een menu, titelbalk enzovoort nodig hebben. Het is handig om al die bestanden samen te bewaren. Daarom klikken we op NEW PROJECT. Zo'n project maakt jammer genoeg geen aparte map op je harde schijf aan, maar dient enkel om het overzicht binnenin Xara zelf te behouden. Geef jouw project een naam – de naam van je website bijvoorbeeld – en druk op OK. Kies voor een bestandstype en bepaal de kwaliteit van je afbeelding. Hoe beter de kwaliteit, hoe groter de afbeelding. De grootte van de afbeelding wordt onderaan in beeld weergegeven. Zodoende kan je in het oog houden of het bestand niet té groot wordt. Wil je nog meer instellingen wijzigen, druk dan op ADVANCED. Daar kan je onder meer nog de kleurdiepte bepalen. Klik zeker ook eens op BROWSER PREVIEW. Die knop toont je logo zoals het op de webpagina zal verschijnen. Verder krijg je allerlei informatie over de afbeelding te zien én de geschatte laadtijd voor modem- en breedbandaansluitingen. Erg handig.

Klik op SAVE GRAPHIC om je logo op te slaan. Kies de folder waar je het logo wil opslaan. We zouden je aanraden om een nieuwe map aan te maken, en die dezelfde naam te geven als je project. Met een laatste klik op SAVE wordt je logo bewaard. Xara vertelt je nog onder welk project en welke map je logo bewaard is. Die map moet je onthouden als je het logo later in je website wil opnemen.



Je logo zoals het verschijnt in de webbrowser.

Stap 9
Nog iets veranderen?

Zo, je hebt nu een logo gemaakt. Waar vinden we dat logo nu terug? Ga naar het hoofdmenu door linksboven op START te klikken. Kies voor LOAD. Dat opent de map met al je projecten. Voorlopig staat daar enkel het project waarin je het logo hebt bewaard. Door op die map te dubbelklikken krijg je alle afbeeldingen te zien die je al hebt aangemaakt. Duid je nu het logo aan, dan verschijnen links in beeld alle stappen die we zonet doorlopen hebben. Op die manier kan je later zonder problemen het logo opnieuw aanpassen. Wil je een externe afbeelding openen, dan klik je op IMPORT.

Heb je een leuk logo ontworpen en wil je nu wel eens een menubalk ineenknutselen? Geen probleem, alle mogelijkheden van Xara verlopen volgens hetzelfde patroon. Je kiest een basisontwerp, dat je dan aanpast naargelang je eigen wensen. Ga gerust wat experimenteren. Vergeet niet om een geslaagd ontwerp bijtijds te bewaren! Verder is er ook een helpfunctie waar je best wat informatie in vindt. Ga maar eens naar het hoofdmenu en klik rechtsboven op het icoontje getiteld TELL ME MORE. Rest ons enkel je veel plezier te wensen bij het ontwerpen van je flitsende website!

— Benjamin Carlier —